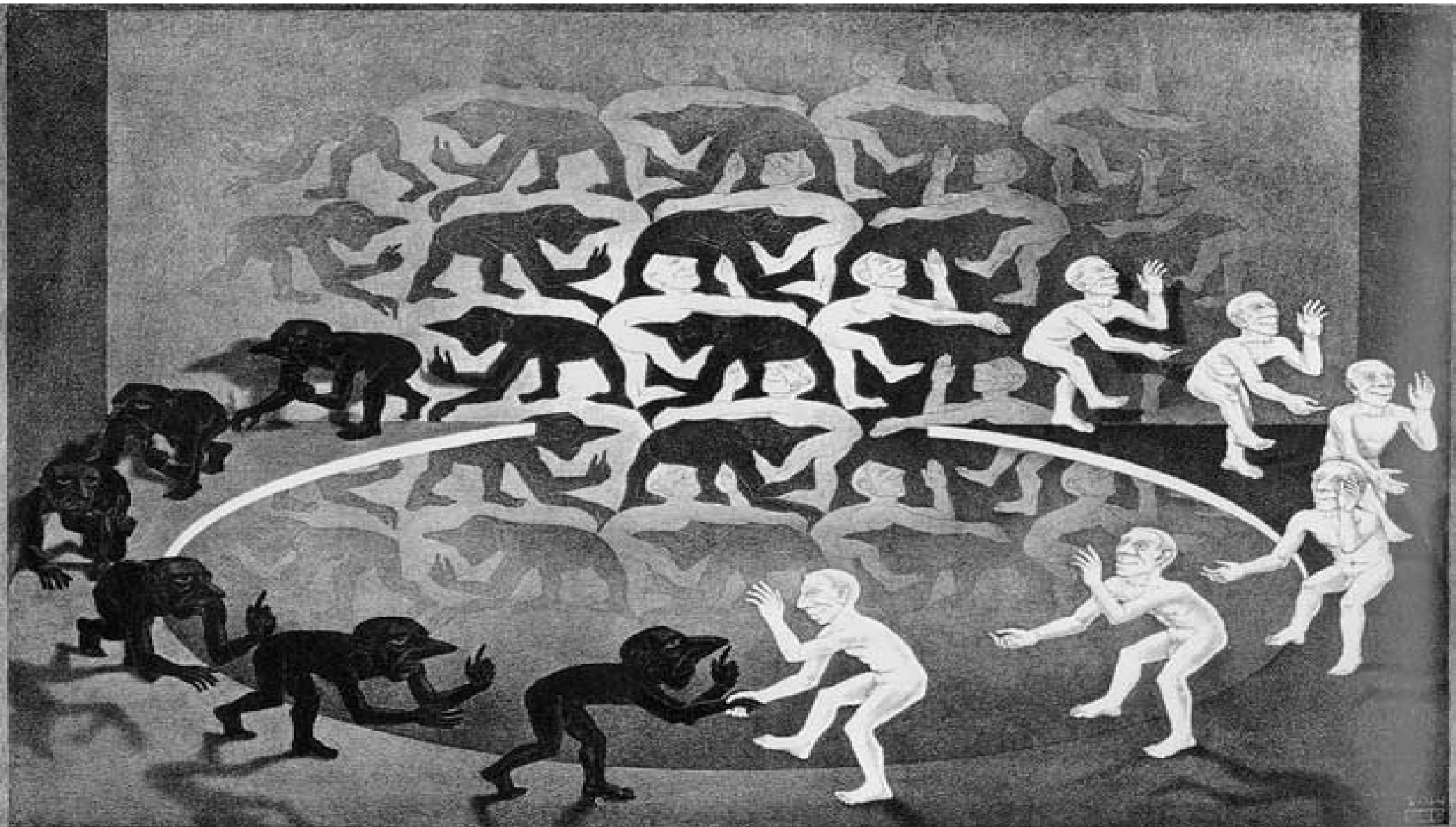


Probabilidad, verosimilitud y Abundancia



Probabilidad, verosimilitud y Abundancia

- Colecta de datos.
- Historias de encuentros, ceros indican...

000111001

100100010

001001001

...

- Detectabilidad.



Probabilidad, verosimilitud y Abundancia

- Colecta de datos, población cerrada (I,E,N,M).
- Historias de encuentros, ceros indican...

000111001

100100010

001001001

• • •

- Distribución...

Probabilidad, verosimilitud y Abundancia

Distribución binomial: Vida-muerte, hombre-mujer, preso-libre, águila-sol, presente-ausente luz-obscuridad.



Probabilidad, verosimilitud y Abundancia

Distribución binomial

p = probabilidad de águila o sol

n = número de sesiones (volados)

- Generación de historia de encuentros (número de águilas)

000111001

100100010

001001001

...



Probabilidad, verosimilitud y Abundancia



- Experimento
- Valor esperado: Número de águilas
- $E = n * p$, varianza = $(n * p) * (1-p)$
- n = número de volados, p = probabilidad de caer águila.

Probabilidad y verosimilitud

000111001
100100010
001001001
...



- ¿Y si sospecháramos que la moneda está cargada?
- Máxima verosimilitud, ¿qué valor de probabilidad es más plausible?
- $H1: p = 0.3$, $H2: p = 0.5$
- Código

Probabilidad y verosimilitud

$$f(y|N, p) = \binom{N}{y} p^y (1-p)^{N-y}$$

000111001

100100010

001001001

...

$$\mathcal{L} = \prod_{i=1}^n \binom{N}{k_i} p^{k_i} (1-p)^{N-k_i}$$



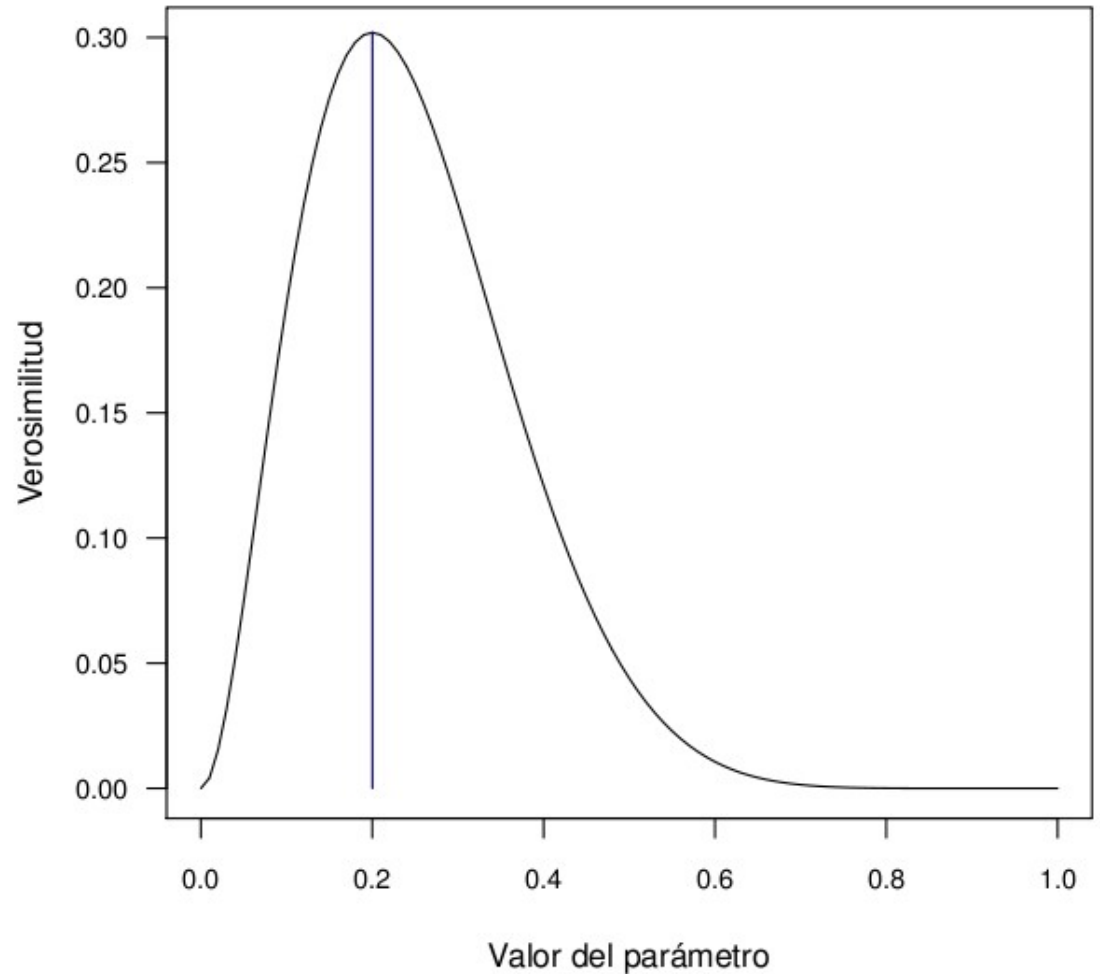
- Hipótesis más plausible
- Razón de evidencia
- Código

Probabilidad y verosimilitud

$$f(y|N, p) = \binom{N}{y} p^y (1-p)^{N-y}$$

000111001
100100010
001001001
...

$$\mathcal{L} = \prod_{i=1}^n \binom{N}{k_i} p^{k_i} (1-p)^{N-k_i}$$



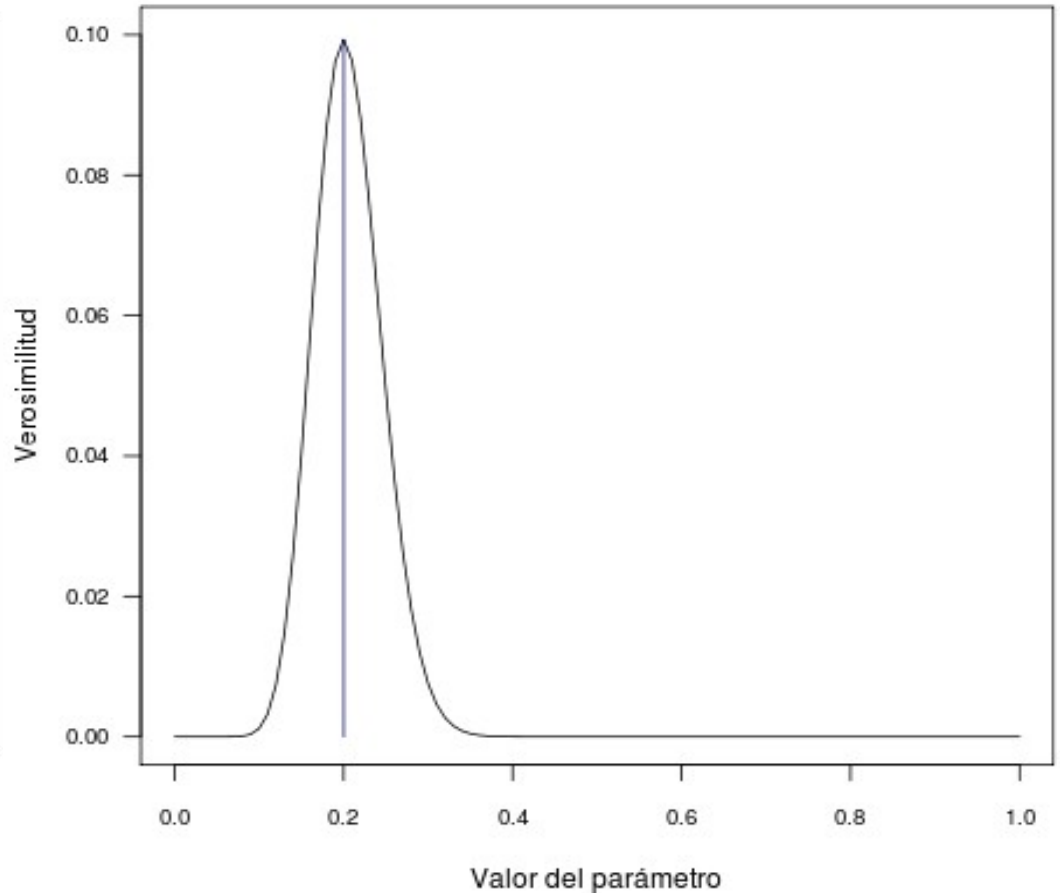
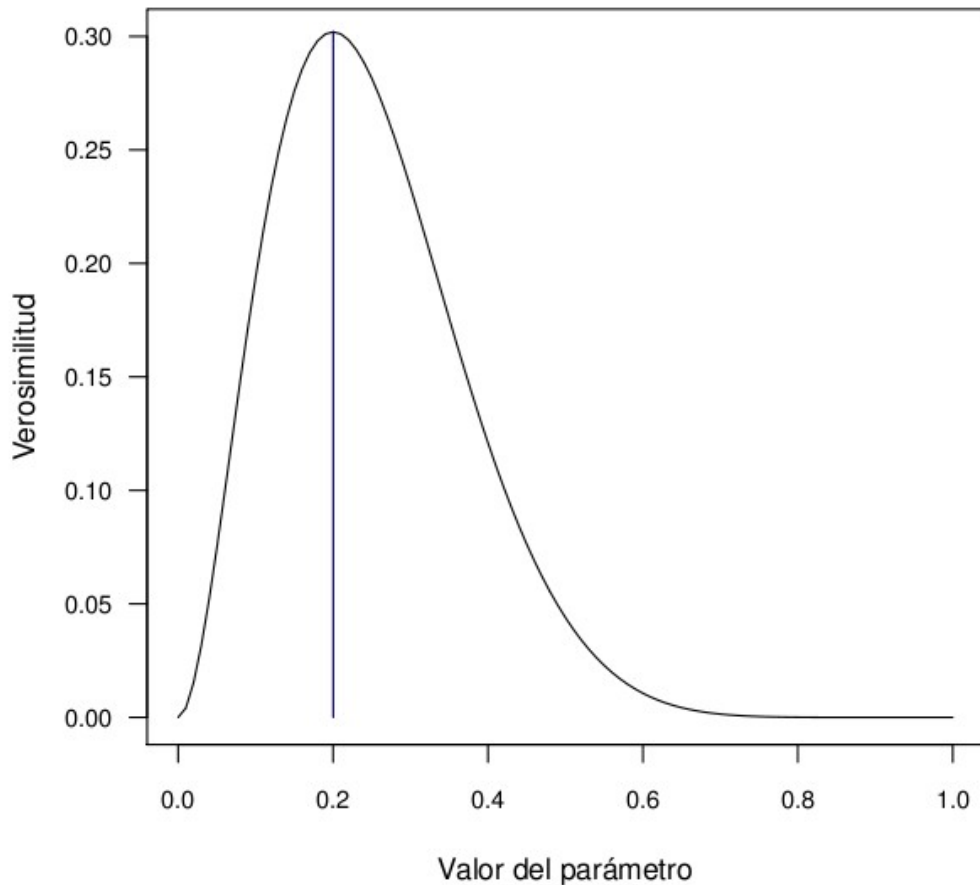
- Hipótesis *a priori*, p desconocido
- Código

Probabilidad y verosimilitud

Volados

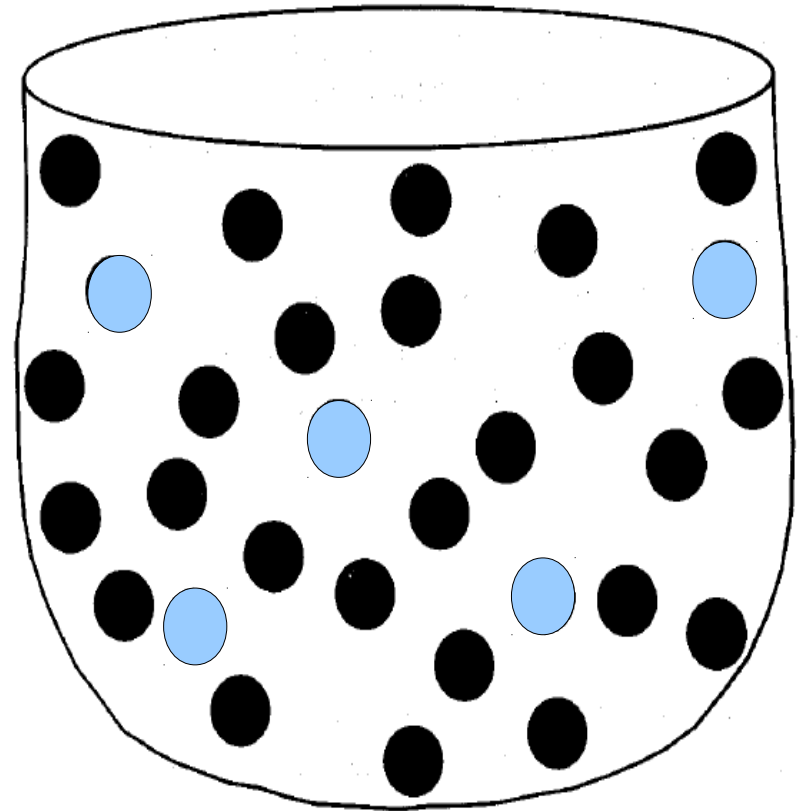
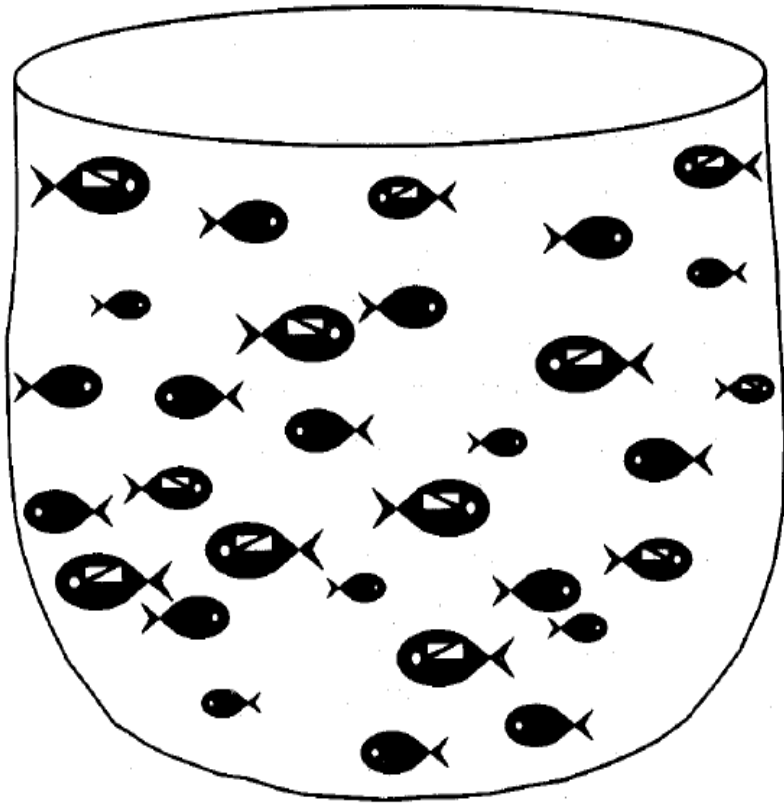
N = 10

N = 100



- Cantidad de información, largo de las cadenas
- Intervalo de confianza 95 %, Código

Abundancia Modelo Mo: Premisas



Realismo: intervalos de tiempo, área de estudio, heterogeneidad espacial y temporal.

Abundancia Modelo Mo

PREMISAS

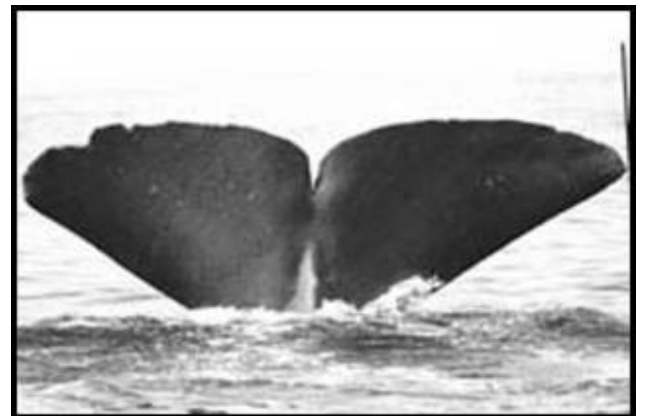
1. Durante el estudio, el tamaño de la población es constante. Se dice que la población se encuentra **cerrada** (no ocurren nacimientos, muertes, migraciones).
2. Todos los individuos tienen la misma probabilidad de ser capturados y es constante en el tiempo.
3. No existen diferencias entre la probabilidad de captura y recaptura (efectos comportamentales).

Abundancia Modelo Mo: Premisas

PREMISAS

4. El marcar los individuos no afecta la probabilidad de recapturarlos.
5. La probabilidad de capturar un individuo es independiente de si otro individuo en particular fue capturado o no.
6. Las marcas colocadas en los individuos no se pierden (e.g. caen, borran).

Marcas naturales



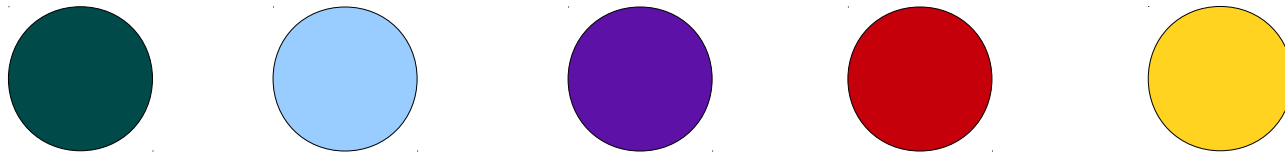
Abundancia y distribución multinomial

Historia de Encuentros	Probabilidad p_i
100	$p_1(1 - p_2)(1 - p_3)$
010	$(1 - p_1)p_2(1 - p_3)$
001	$(1 - p_1)(1 - p_2)p_3$
110	$p_1p_2(1 - p_3)$
101	$p_1(1 - p_2)p_3$
011	$(1 - p_1)p_2p_3$
111	$p_1p_2p_3$
000	$(1 - p_1)(1 - p_2)(1 - p_3)$

Frecuencia de historia de encuentros sigue una distribución multinomial

Abundancia y distribución multinomial

Variable aleatoria con más de dos estados



Abundancia y distribución multinomial

Variable aleatoria con más de dos estados

Estados dependientes de una función de probabilidad.

$$(f_i | n, y_i) = \binom{n}{y_i} p_1^{y_1} p_2^{y_2} p_3^{y_3} p_4^{y_4} p_5^{y_5} p_6^{y_6}$$



Abundancia y distribución multinomial



Historia de Encuentros	Probabilidad p_i
100	$p_1(1 - p_2)(1 - p_3)$
010	$(1 - p_1)p_2(1 - p_3)$
001	$(1 - p_1)(1 - p_2)p_3$
110	$p_1p_2(1 - p_3)$
101	$p_1(1 - p_2)p_3$
011	$(1 - p_1)p_2p_3$
111	$p_1p_2p_3$
000	$(1 - p_1)(1 - p_2)(1 - p_3)$

En los modelos de captura recaptura, cada historia de encuentro diferente equivale a un lado de nuestro dado

Abundancia y distribución multinomial



Historia de Encuentros	Probabilidad p_i
100	$p_1(1 - p_2)(1 - p_3)$
010	$(1 - p_1)p_2(1 - p_3)$
001	$(1 - p_1)(1 - p_2)p_3$
110	$p_1p_2(1 - p_3)$
101	$p_1(1 - p_2)p_3$
011	$(1 - p_1)p_2p_3$
111	$p_1p_2p_3$
000	$(1 - p_1)(1 - p_2)(1 - p_3)$

En los modelos de captura recaptura, cada historia de encuentro diferente equivale a un lado de nuestro dado

!!! Pero desconocemos los individuos que no capturamos!!!, conociendo los **lados restantes** podemos inferir su frecuencia.

Abundancia y distribución multinomial

Mariposas_freq.inp

```
1 00001 20;  
2 00010 3;  
3 00011 4;  
4 00100 4;  
5 00101 3;  
6 00110 1;  
7 00111 2;  
8 01000 10;  
9 01001 16;  
10 01010 2;  
11 01011 1;  
12 01100 1;  
13 01101 2;  
14 01111 1;  
15 10000 9;  
16 10001 4;
```



Lado de los dados: 2^K
5 sesiones
 $2^5 = 32$ historias de
encuentros posibles

Abundancia y distribución multinomial

Mariposas_freq.inp

```
1 000001 20;  
2 000010 3;  
3 000011 4;  
4 000100 4;  
5 000101 3;  
6 000110 1;  
7 000111 2;  
8 001000 10;  
9 001001 16;  
10 001010 2;  
11 001011 1;  
12 001100 1;  
13 001101 2;  
14 001111 1;  
15 001000 9;  
16 100001 4;
```

2^K

5 Visitas

**32 historias de
encuentros posibles**

Abundancia y distribución multinomial



Ejemplo población de lagartijas

$N = 80$

$p = 0.5, 0.35, 0.2$

$k = 6$

Código